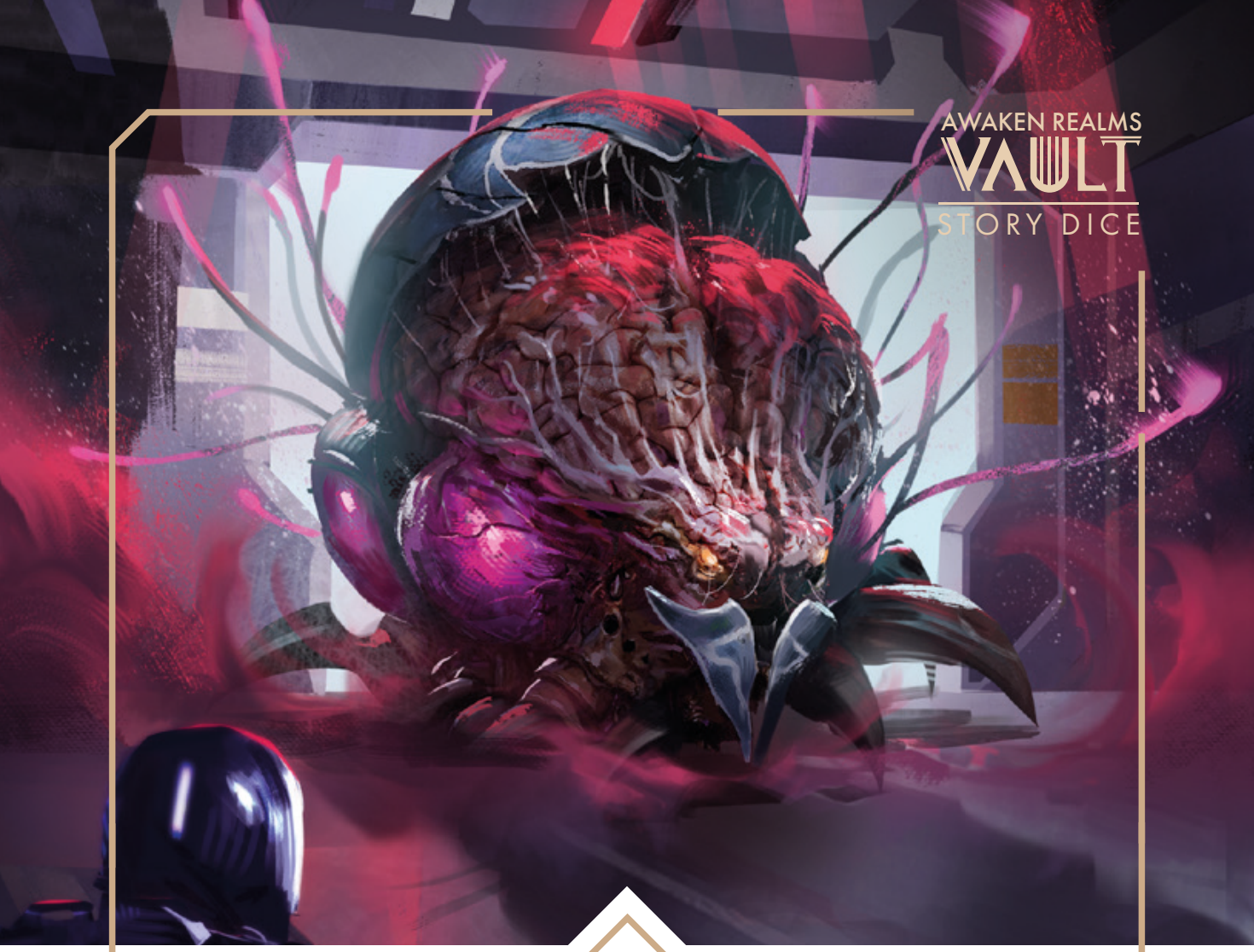
AWAKEN REALMS
VAULT
STORY DICE

# Reglas para el dado D10 alternativo:

Al realizar una Acción de una carta de Amenaza durante el paso de «Modifica los resultados» de la prueba de dados, puedes descartar una carta de Sección para tirar un D10 alternativo:

- 0-1: Añade [?!] a esta Reserva de tirada.
- 2-3: Añade [?!] a esta Reserva de tirada o [cube] para añadir [▽] en su lugar.
- 4-7: Añade [▽] a esta Reserva de tirada.
- 8-9: Añade [▽] + [▽] a esta Reserva de tirada.

Puedes descartar 1 o más cartas de Sección adicionales para repetir un D10 alternativo una vez por cada carta descartada.
Ningún efecto del juego puede afectar al D10 alternativo salvo los explicados en esta carta.
Los iconos añadidos por los efectos del D10 alternativo no pueden eliminarse de la Reserva de tirada de ninguna manera.




# Reglas para el dado de Peligro alternativo:

Cuando lances un dado de Peligro durante una prueba de dados, resuelve un efecto adicional después de comprobar el resultado en la tabla:

- Cara en blanco: + +
- : Reponer 1
- : Reponer 2
- : Reponer 3